

# STATUE MUSICALI

## Cosa serve?

### Musica, Senza Materiale

L'educatore inviterà i bambini a muoversi a ritmo di musica, variando a ogni pausa il tipo di andatura: corsa lenta, corsa velocissima, passo saltellato....

Ad ogni stop della musica i bambini dovranno fermarsi nella posizione in cui sono, immobilizzandosi; "Siamo proprio statue di pietra"

### EVOLUZIONE DEL GIOCO

-Lavorare con il volume della musica senza dare indicazioni vocali:

-Musica alta: si corre velocemente

-Musica bassa: si cammina

-Non si sente la musica: STOP

-Come nell'esercizio precedente variando i modi di muoversi(strisciare, rotolare, saltare...); naturalmente al **SEMAFORO VERDE** dovrà sempre corrispondere il movimento più veloce.

-Con il **SEMAFORO ROSSO** si può:

-Inventare un modo nuovo per fermarsi(sdraiato, seduto, spiaccicato a terra....)

-In caso di palestra con spalliere o altri attrezzi che permettono di arrampicarsi, ci si può arrampicare

-Fermarsi a coppie

-Costruire una statua a coppie(ottimo per la collaborazione)

-Se non si ha la musica, sostituire con la VOCE o altro strumento sonoro