

SARDINES

Cosa serve?

SENZA MATERIALE

Da fare in ambienti RICCHI DI NASCONDIGLI

Un giocatore si nasconde e tutti gli altri devono cercarlo; man mano che lo trovano si nascondono con lui.

I PRIMI 3 che lo trovano guadagnano 1 PUNTO, mentre gli ULTIMI 3 ricevono 1 PENALITA'.

Il gioco prosegue in questo modo, cambiando ogni volta il giocatore che si nasconde, finché tutti i giocatori non hanno provato a nascondersi.

Vince chi termina il gioco con il punteggio più alto (somma di PUNTI CONQUISTATI meno le PENALITA')