

# TOCCO DELLA CODA

<https://www.joyofmovinghandbook.com/it/joy-of-moving/per-l-efficienza-fisica/il-tocco-della-coda>

<https://www.joyofmovinghandbook.com/it/joy-of-moving/per-l-efficienza-fisica/il-tocco-della-coda-0>

<https://www.joyofmovinghandbook.com/it/joy-of-moving/per-l-efficienza-fisica/il-tocco-della-coda-1>

## Cosa serve?

### Fazzoletti

Ciascun giocatore ha una "coda" costituita da un fazzoletto (oppure nastro, striscia di stoffa...) lungo circa 30 cm, che spunta dai pantaloni, sul retro, tenuto all'altezza dell'elastico dei pantaloni.

Quando l'Educatore dà il via, i giocatori devono correre liberamente nella palestra e provare a prendere le code degli altri giocatori, cercando nello stesso tempo di non farsi "rubare" la propria.

Quando tutti i giocatori hanno perso la propria coda, il gioco ricomincia da capo.

### EVOLUZIONE DEL GIOCO

-variare la posizione della coda (fianco, nei calzini vicino al tallone...)

-usare 2 code contemporaneamente, una alta ed una bassa; l'Educatore, con un segnale, indicherà quale coda prendere

-formare squadre divise per colore e giocare "tutti contro tutti"; l'Educatore chiamerà un colore che diventerà Cacciatore e così con tutte le altre squadre.