

# PALLA RIGA

<https://www.joyofmovinghandbook.com/it/joy-of-moving/per-la-coordinazione-motoria/didattici/palla-riga>

## Cosa serve?

### Palla di Spugna

2 squadre occupano un campo diviso in 2 aree di gioco rettangolari.

I bambini devono portare la palla su un qualsiasi punto della riga di fondo del campo opposto, segnando così un punto.

La palla, condotta con le mani, deve essere fatta rimbalzare a terra dal Portatore almeno 1 volta; ciascun giocatore può tenerla al massimo per 5 secondi prima di passarla ad un compagno.

Se trattenuta per un tempo superiore, la palla dev'essere consegnata alla squadra avversaria.

Non sono permessi il placcaggio e la trattenuta del Portatore di palla: i contatti devono essere limitati ai tentativi di intercettare la palla

## EVOLUZIONE DEL GIOCO

-Apportare variazioni al tempo di gioco ed al numero di passaggi consentiti, che impongono dei vincoli e riducono quindi i gradi di libertà del gioco:

- ridurre il tempo di possesso da 5 a 3 secondi
- definire un limite di tempo di possesso palla entro il quale una squadra deve completare l'attacco, dal momento in cui uno dei giocatori è riuscito a prendere la palla agli avversari

-La palla non viene più depositata sulla riga del campo opposto, ma deve oltrepassare la riga in modo diverso:

- conclusione rotolata(Bowling)
- conclusione con lancio a 2 mani(Basket)
- conclusione al volo con una mano(Tennis, Volley)
- conclusione al volo con un colpo di testa(Calcio)
- conclusione con il colpo di testa dopo autopassaggio

Queste varianti esaltano il significato multi-sportivo del gioco, introducendo attraverso specifici schemi motori tecniche assimilabili ad alcune discipline sportive