

OCCHIO AL RITMO

Cosa serve?

Tamburello, Fischietto

L'educatore spiega dapprima il funzionamento del gioco, per far sì che i bambini memorizzino le 3 posizioni richieste:

-1 battito(o fischio): bambini si ferma in piedi

-2 battiti(o fischi): bambini si siedono

-3 battiti(o fischi): bambini si sdraiano

All'inizio si può provare a farlo staticamente per far apprendere meglio i segnali ai bambini; successivamente far svolgere il gioco in modo dinamico con i bambini che corrono nello spazio

Con i grandi si può aggiungere un 4° segnale