

MOSCHE, RANE, SERPENTI

Cosa serve?

Carte Animali

E' il gioco della catena alimentare che prevede la dinamica attraverso la quale gli animali sono Prede di alcuni e Predatori di altri.

In questa versione, la squadra viene divisa in 3 sottogruppi; ogni bambino dovrà disegnare su un foglietto una Mosca, una Rana ed un Serpente

Poi, con il nastro adesivo, dovrà attaccare questi foglietti alla maglia, sulla zona del petto, in modo ben visibile.

E' importante che i foglietti disegnati vengano colorati:

-Serpenti GIALLO

-Rane VERDI

-Mosche NERE

Al via, le Mosche dovranno infastidire i Serpenti rincorrendoli e picchierellando su di loro con un dito della mano, con l'intento di rallentarli, molestarli ma non di catturarli.

Le Mosche dovranno stare attenti a non farsi catturare dalle Rane che, a loro volta, dovranno stare attente a non farsi catturare dai Serpenti.

La cattura non avverrà con un semplice tocco, ma dovrà essere palese ed avvenire abbracciando la preda.

Quando si viene catturati, bisogna accucciarsi ed aspettare che, un altro animale della stessa specie venga a liberare toccando chi è catturato.