

MEMORY

<https://www.joyofmovinghandbook.com/it/joy-of-moving/per-le-funzioni-cognitive-e-la-creativita/flessibilita-mentale/memory>

Cosa serve?

Tappeto base con fori, Tubi lunghi e corti, Connettori, Appoggi per mani e piedi inseriti nei fori, Palle e Palline di Gomma piuma di 2 grandezze diverse (grandi e piccole verdi, grandi e piccole rosse), Cerchi

Diversi attrezzi vengono disposti al suolo, distanziati quanto basta affinché i bambini possano effettuare balze e salti per scavalcarli senza toccarli, oppure possono giocare con l'equilibrio camminandoci sopra.

L'Educatore chiede ai bambini di muoversi liberamente nello spazio e, quando sono in prossimità di un attrezzo, di scavalcarlo con un balzo/salto, o superarlo appoggiandoci sopra i piedi.

La scelta fra le modalità di superamento non è libera: l'educatore insegna progressivamente ai bambini le associazioni, usando solo 2 criteri per volta per non generare sovraccarico (es. Cerchio Giallo=salto e Tubo Blu=appoggiare i piedi sopra)

Quando 2 criteri saranno stati esercitati a sufficienza e memorizzati separatamente, si può passare alla vera alternanza del gioco, chiedendo ai bambini di concentrarsi ora sulla forma degli attrezzi (appoggio sul cerchio e salto sul tubo, a prescindere dal colore), ora sul colore (appoggio sugli attrezzi gialli e salto su quelli blu, a prescindere dal tipo di attrezzo)

EVOLUZIONE DEL GIOCO

-Staffetta di memoria: ogni volta che un bambino esegue la corretta sequenza di movimenti associata all'oggetto, la sua squadra vince una pallina

-Nuove associazioni stimolo-risposta ideate dai bambini