

IL DRAGO CHE DORME

Cosa serve?

1 Palla

Si individua un bambino nel ruolo del Drago e lo si invita a dormire profondamente in mezzo al campo.

Si informano gli altri bambini che occorrerà andare piano piano a svegliarlo: egli, infatti, ha un sonno molto profondo e potrebbe non sentire subito il primo tocco.

Quando si sveglia potrebbe essere molto affamato, o barcollare fino a riaddormentarsi o avere voglia di giocare con i bambini

Nel primo caso occorre prepararsi a scappare perché si metterà a rincorrerli; nel secondo bisogna preparargli una palla per giocare con lui.