

GIOCO DELLE MARIONETTE CON I COLORI DEL SEMAFORO

<https://www.joyofmovinghandbook.com/it/joy-of-moving/per-le-funzioni-cognitive-e-la-creativita/memoria/gioco-delle-marionette>

Cosa serve?

Foglio di carta con il disegno dell'Uomo Vitruviano, Scheletro, Immagine corpo umano

L'Educatore deve innanzitutto verificare la conoscenza del semaforo da parte di tutti i bambini e spiegare, mostrandone l'immagine, chi è l'Uomo Vitruviano di Leonardo.

Deve quindi modificare l'immagine dell'uomo Vitruviano, colorando le varie parti del corpo umano con i colori del semaforo, e mostrare ai bambini il disegno con l'associazione parte del corpo-colore: il ROSSO simboleggia il Capo e gli Arti Superiori(Polso e Mano compresi); GIALLO simboleggia il TRONCO; il VERDE gli Arti Inferiori(Piede e Caviglia compresi).

Una volta compresa l'associazione, i bambini iniziano il gioco, disponendosi a gruppi di 3, che formano l'unità SELL: Segnalatore, Esecutore, Lettore.

Il Segnalatore con il proprio corpo impersona una marionetta, assumendo con diverse posizioni; l'Esecutore, posto di fronte al Segnalatore deve cercare di riprodurre la posizione assunta dal compagno.

Il Lettore, posto fra i 2 compagni, verifica se l'Esecutore è riuscito a riprodurre la posizione del Segnalatore

Successivamente si ruota in senso orario

EVOLUZIONE DEL GIOCO

- Assumere nuove posizioni dei segmenti corporei corrispondenti ad un colore
- Assumere nuove posizioni dei segmenti corporei corrispondenti a più colori
- Cambiare i terzetti
- Proporre un gesto dinamico con l'uso di una parte del corpo, ad esempio quella corrispondente al semaforo verde
- Combinare i movimenti corrispondenti a 2 colori del semaforo(Es. Rosso e Verde)
- Proporre una nuova marionetta