

# FLIPPER

## Cosa serve?

Paracadute, Musica, Fogli di Giornale

L'Istruttore deve accartocciare i Fogli di Giornale fino ad ottenere una Palla dalle dimensioni desiderate.

Nel primo foglio di dovrà inserire la sorpresa(una frase, Caramelle...) attorno cui andrà avvolto un secondo foglio che chiuderà il precedente e così di seguito per tutti gli strati che si riterrà utile aggiungere.

Per iniziare il gioco si chiederà ai bambini di distribuirsi attorno al Paracadute prendendo con una mano uno spicchio o maniglia e lasciando libera l'altra.

Ogni partecipante, conservando la propria posizione, dovrà scuotere ripetutamente il Paracadute cercando di avvicinare a sé la palla e quindi afferrarla; chi riuscirà ad impossessarsene avrà diritto a togliere uno strato di giornale e rimetterla dentro al paracadute.

## Come proponiamo il gioco noi?

L'Istruttore dirà di avere nella sua camerata fantastici giochi: 3 biliardi, 3 tavoli da ping-pong ed un vero campo da calcio, ma confesserà di sognare un flipper.

Manifesterà, inoltre, il desiderio di testarlo con tutti i bambini prima di inserirlo tra i suoi giochi.

A questo punto inizierà la partita