

CORNACCHIE E GRU

<https://www.joyofmovinghandbook.com/it/joy-of-moving/per-l-efficienza-fisica/cornacchie-e-gru>

<https://www.joyofmovinghandbook.com/it/joy-of-moving/per-l-efficienza-fisica/cornacchie-e-gru-0>

<https://www.joyofmovinghandbook.com/it/joy-of-moving/per-l-efficienza-fisica/cornacchie-e-gru-1>

Cosa serve?

Senza Materiale

2 squadre, Cornacchie e Gru, si dispongono su 2 file, una di fronte all'altra a circa 2 metri di distanza, al centro di un largo campo di gioco, in cui siano state predisposte 2 aree di sicurezza, a circa 6-9 metri di distanza dai bambini.

Quando l'Educatore urla "Cornacchie!", le Cornacchie rincorrono le Gru per acchiapparle, mentre le Gru devono scappare e correre il più velocemente possibile verso l'area di sicurezza.

Quando l'Educatore grida "Gru!", allora i ruoli si invertono e sono Gru a rincorrere le Cornacchie.

I giocatori acchiappati devono fermarsi sul posto, accovacciati a gambe piegate, ma possono essere liberati se un compagno di squadra, passando, li tocca.

EVOLUZIONE DEL GIOCO

-chiamare a sorpresa durante il gioco altri nomi di animali come "Cocodrilli" o "Cobra", che verranno ignorati da bambini.

-cambiare le coppie di animali Predatori/Preda, richiedendo ai bambini di muoversi con andatura corrispondenti agli animali chiamati

-organizzare una strategia di squadra

-giocare a coppie