

# ADIJTO

## Cosa serve?

48 SASSI

2 giocatori si siedono uno di fronte all'altro e scavano nel terreno 2 FILE PARALLELE di 6 BUCHE CIASCUNA; ogni giocatore scava poi un'altra BUCA, un po' più grossa, alla propria destra, di fianco alle 2 file preparate in precedenza.

In ogni Buca vengono messi 4 SASSI(per un totale di 48, sparsi equamente nelle 12 buche), mentre le 2 Buche Laterali serviranno da MAGAZZINO, per riporre i Sassi che conquisteranno durante la partita.

Il 1° giocatore prende 4 Sassi presenti in una delle sue 6 Buche e li distribuisce, uno ad uno, nelle BUCHE SEGUENTI, procedendo in SENSO ORARIO(e proseguendo, eventualmente, anche nelle Buche dell'avversario)

Il 2° giocatore fa la stessa cosa, prendendo tutti i Sassi presenti in una delle sue Buche e così via.

Man mano che il gioco va avanti, dovendo sempre prendere TUTTI i Sassi contenuti in una delle sue Buche, è possibile doverne distribuire pochi o tanti, a seconda dei casi, ma sempre 1 per Buca, girando in senso ANTIORARIO e SENZA SALTARE nessuna buca.

Quando l'ULTIMO SASSO finisce in 1 BUCA DELL'AVVERSARIO che ne contiene in quel momento 1 o 2 altri, i 2 o 3 Sassi (compreso quello posato) vengono catturati e spostati nella propria BUCA MAGAZZINO.

Se nella Buca IMMEDIATAMENTE PRIMA di quella in cui è avvenuta la cattura ci sono 2 o 3 Sassi (non di più e non di meno) vengono conquistati, immagazzinati e così via, anche per le Buche IMMEDIATAMENTE PRECEDENTI dell'avversario.

La partita finisce quando un giocatore, pur toccando lui a distribuire, ha tutte e 6 le BUCHE VUOTE.

L'avversario raccoglie i Sassi che ha ancora davanti li mette nel proprio Magazzino.

Vince chi riesce ad immagazzinare il maggior numero di Sassi